Du cycle 1
au lycée

CATALOGUE DES ANIMATIONS SCOLAIRES

Découverte du milieu marin et étude des cétacés

Sensibiliser

Valoriser

Former

Partager







ASSOCIATION AL LARK

Association loi 1901 reconnue d'intérêt général concourant à la défense de l'environnement naturel, Association agréée au titre de la protection de l'environnement,
Association éducative complémentaire de l'enseignement public agréée par l'académie de Rennes,
Association agréée Jeunesse et Éducation populaire, Membre de France Nature Environnement Bretagne,
1% For the Planet Environmental Partner

DÉMARCHE PÉDAGOGIQUE DE L'ASSOCIATION

QUI SOMMES-NOUS ?

L'association AL LARK, loi 1901, située à Cancale, vise à faire découvrir et sensibiliser aux richesses et à la fragilité du patrimoine naturel de la baie du Mont Saint-Michel et de Saint-Malo. Depuis 2004, elle est animée par des guides nature, des biologistes marins et des adhérents passionnés, menant des actions d'éducation, d'études scientifiques et de protection de la biodiversité marine.

NOS OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Depuis sa création en 2004, l'association AL LARK œuvre pour l'éducation à l'environnement marin auprès des scolaires.

Il est essentiel que les élèves saisissent l'importance des écosystèmes marins et de leurs interactions pour préserver notre environnement. Notre équipe de professionnels, qualifiés sur les plans scientifique, pédagogique et maritime, propose une variété d'animations en mer, sur le littoral ou en salle. Ces activités intègrent des approches scientifiques, ludiques, artistiques et sensorielles, tout en encourageant une pédagogie active qui favorise l'engagement et l'apprentissage des participants.



TABLE DES MATIÈRES

TABLEAU DES ANIMATIONS	P 3
FAUNE ET FLORE MARITIME	P 4
ENVIRONNEMENT MARIN	P 8
L'HOMME ET L'OCÉAN	P 11
PATRIMOINE HISTORIQUE	P 12
DÉVELOPPEMENT DURABLE	P 13
PÉDAGOGIE DE PROJET	P 14
SCIENCES PARTICIPATIVES	P 15
OUTILS PÉDAGOGIQUES	P 16
L'ÉQUIPE PÉDAGOGIQUE	P17
NOS PARTENAIRES	P 18
LES TARIFS	P 19

Pour répondre à vos attentes, nous adaptons nos animations à vos projets scolaires.
Les thématiques, le type d'activité, le lieu et la durée sont définis ensemble. Nous pouvons également créer une animation spécifique à votre projet.

TABLEAU DES ANIMATIONS

	PUBLIC					LIEUX			
	CYCLE 1	CYCLE 2	CYCLE 3	COLLÈGE	LYCÉE	EN MER	A TERRE	EN SALLE	CONFÉRENCE
FAUNE ET FLORE MARINE									
LES PIEDS SUR TERRE, LES YEUX SUR LA MER									
ENQUÊTE D'AILERONS									
DÉCOUVRIR LA MER AVEC HIPPOLYTE									
LES OISEAUX MARINS									
BIODIVERSITÉ MARINE ET POLLUTION									
ZOOM SUR LE PLANCTON									
ALGUES ET PLANTES MARINES: TRÉSORS DE NOS CÔTES									
ENVIRONNEMENT MARIN									
LA DUNE ET SES SECRETS									
LA LAISSE DE MER									
LECTURE DE PAYSAGE MARIN									
MÉTÉOROLOGIE MARINE									
CHALLENGE BIODIVERSITÉ									
L'ESTRAN ROCHEUX À MARÉE BASSE									
L'HOMME ET L'OCÉAN									
LA POLLUTION PLASTIQUE : DES ÉCOLES À LA MER									
L'OCÉAN ET L'HOMME									
PATRIMOINE HISTORIQUE									
PIRATES ET CORSAIRES									
LES ÉNIGMES DE SAINT-MALO INTRA MUROS									
DEVELOPPEMENT DURABLE									
DÉRÈGLEMENT CLIMATIQUE									
NETTOYAGE DE PLAGE									

Cycle 1 - lycée

DÉCOUVERTE DU MILIEU MARIN



FAUNE ET FLORE MARINE

Embarquez sur nos semi-rigides et laissez-vous emporter par la magie de la baie du Mont Saint-Michel ! Rencontrez des mammifères marins, des oiseaux, des méduses et des poissons. Et n'oublions pas la flore marine, la pêche, les marées, etc. ! Attention, croiser des dauphins, c'est un peu comme trouver un trésor : ça peut arriver, mais pas de promesse !

OBJECTIFS :

- Se familiariser avec le milieu marin
- Comprendre le vivant et ses interactions
- Découvrir des protocoles scientifiques
- S'acclimater au milieu maritime
- Adapter son comportement dans le milieu naturel

CONTENU :

- Sortie en bateau
- Analyse et explication d'une carte marine
- Présentation de la photo-identification
- Observation des oiseaux
- Adapter son comportement dans le milieu naturel

DURÉE : 3h

LIEU : En mer

A PREVOIR

- Vêtements chauds et imperméables
- Vêtements de rechange
- Pantalon à relever jusqu'aux genoux pour embarquer



LE SAVIEZ VOUS ?

Il est possible de rencontrer 6 espèces de mammifères marins dans la baie du Mont Saint-Michel :

- Le marsouin commun
- Le grand dauphin
- Le dauphin commun
- Le dauphin de Risso
- Le phoque veau marin
- Le phoque gris

LES PIEDS SUR TERRE, LES YEUX SUR LA MER

Cycle 3 - lycée

À travers des activités amusantes et témoignages d'observations, les élèves plongent dans l'univers passionnant d'un biologiste marin ! Devenez le spécialiste des espèces de la baie, leur comportement, communication… Lecture de carte et météo marine sont aussi au programme. Rien ne vous échappera pour découvrir les missions scientifiques de l'association AL LARK.

OBJECTIFS :

- Apprendre à respecter l'environnement, les êtres vivants, comprendre la nécessité de préserver la biodiversité
- Se familiariser avec les suivis scientifiques
- Analyser des témoignages et décrypter des informations
- Découvrir les principales caractéristiques des cétacés

CONTENU :

- Livret pédagogique avec fiches espèces, photos, cartes marines
- Activités ludiques

DURÉE : 3h

LIEU : A terre ou en salle

LE PETIT PLUS

Il est possible de coupler avec l'animation photo-identification afin de réaliser une découverte plus approfondie du métier de cétologue

FAUNE ET FLORE MARINE



Cycle 3 - lycée

EN QUÊTE D'AILERONS

Transformez-vous en biologiste marin et relevez une mission de photo-identification, et tout ça en vous amusant ! À travers des démarches scientifiques, vous allez devoir différencier les espèces de mammifères marins. Retrouvez à quelle famille appartient l'individu activement recherché pour pouvoir résoudre l'énigme ! Afin de mener à bien votre mission, vous allez devoir établir sa carte d'identité.

OBJECTIFS :

- Découvrir les programmes de sciences participatives Trisk'aile et EMM'Raude
- Apprendre à reconnaître les différentes espèces de mammifères marins de la baie du Mont Saint-Michel
- Comprendre l'utilité d'identifier les différents individus
- Mettre en place une démarche scientifique

CONTENU :

- Jeu d'enquête
- Jeu de recherche
- Analyse de photos d'ailerons
- Cartographie

DURÉE : 2h

LIEU : En salle

A PREVOIR

- Une grande salle
- Un vidéo projecteur

DÉCOUVRIR LA MER AVEC HIPPOLYTE

Cycle 1

Suivez Hippolyte le Talitre, votre peluche guide, dans une aventure sous-marine ! Explorez les paysages de la plage, débusquez les trésors cachés de la "maison" d'Hippolyte, et partez en quête de dessins d'oiseaux marins. Sans oublier d'identifier les animaux aquatiques grâce à une histoire contée.

OBJECTIFS :

- Découvrir des éléments qui composent une laisse de mer et la biodiversité marine
- Collaborer
- Identifier des objets par leurs formes et leurs couleurs
- Adapter son comportement dans le milieu naturel
- Comprendre le vivant et leurs interactions

CONTENU :

- Jeux ludiques et sensoriels sur la laisse de mer
- Jeux d'observation
- Lecture de paysage

DURÉE : 1h30

LIEU : A terre



LE SAVIEZ VOUS ?

Les marées modifient constamment le lieu de vie du talitre. Celui-ci a développé un étonnant sens de l'orientation. Cet animal serait ainsi capable de se repérer grâce au soleil, et notamment de savoir différencier le haut du bas de la plage !

Cycle 2 - lycée

LES OISEAUX MARINS

Plongez dans le fabuleux monde des oiseaux marins ! Que ce soit en salle ou à la pointe du Grouin, préparez-vous à percer leurs mystères : adaptations, menus gourmands et morphologie étonnante ! Devenez un pro de l'ornithologie en apprenant à les reconnaître et à les observer. Et pour finir, découvrez des exemples d'ornithologie comme ceux de l'île des Landes, afin de comprendre leur rôle de conservation !

OBJECTIFS :

- Définir un oiseau avec ses critères d'identification
- Identifier les espèces locales
- Découvrir le mode de vie des oiseaux et leurs adaptations
- Sensibiliser au respect de la nature
- Comprendre la migration
- Adopter un comportement éthique et responsable

CONTENU :

- Observations aux jumelles
- Croquis d'oiseaux
- Initiation à des protocoles scientifiques
- Activités ludiques sur les oiseaux

DURÉE : 3h

LIEU : En mer



LE SAVIEZ VOUS ?

Le Tadorne de Belon est un canard qui fonctionne en crèche ! En effet, une fois que les petits sont nés, ils se regroupent sous la surveillance de 1 ou 2 adultes qui jouent le rôle de nounou, pendant que les parents biologiques cherchent de la nourriture ou se reposent.



BIODIVERSITÉ MARINE ET POLLUTIONS

Cycle 3 - lycée

Vous êtes fasciné par les oiseaux et les mammifères marins ? Apprenez à les reconnaître, découvrez leurs vies palpitantes et leurs astuces pour dompter l'océan et les menaces auxquelles ils font face... La baie du Mont Saint-Michel, véritable coffre aux trésors de biodiversité, déborde d'activités humaines. Il est temps d'explorer leurs impacts et de brainstormer sur des solutions !

OBJECTIFS :

- Découvrir la biodiversité de la baie du Mont Saint-Michel
- Identifier les activités humaines
- Comprendre leurs impacts sur le milieu
- Échanger sur nos pratiques
- Réfléchir à des actions pour diminuer les impacts des activités humaines

CONTENU :

- Livret pédagogique
- Activités ludiques
- Vidéo
- Temps d'échange
- Brainstorming

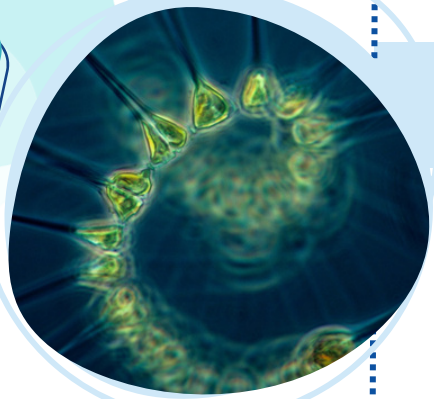
DURÉE : 3h

LIEU : En salle

LE PETIT PLUS

Cette animation peut être menée sous forme d'ateliers ou de conférence active

FAUNE ET FLORE MARINE



Cycle 3 - lycée

ZOOM SUR LE PLANCTON

Le plancton, qui est-il ? Animal ou végétal, grand ou petit, visible ou invisible, solitaire ou en groupe, le plancton c'est tout et son contraire ! Il est partout autour de nous, à l'origine de l'atmosphère et de la vie ! Découvrez ses super pouvoirs et ouvrez les yeux sur le monde du minuscule, si grand et pourtant si fragile.

OBJECTIFS :

- Comprendre la définition de plancton
- Découvrir la diversité de cette grande famille
- Identifier les principaux rôles du plancton
- Aborder les notions de "producteur primaire", "chaîne alimentaire" et "photosynthèse"
- Déduire les impacts de la pollution des océans et du dérèglement climatique sur le plancton et le reste de la chaîne du vivant

CONTENU :

- Dessin
- Pêche (si possible)
- Observation microscopique et loupe binoculaire
- Jeux ludiques

LIEU : A terre et en salle

DURÉE : 2h30

LE PETIT PLUS

Cette animation peut être couplée à "Phénomer" un programme de sciences participatives porté par l'Ifremer.

A PREVOIR

- Des microscopes si l'établissement en possède
- Un vidéo projecteur
- Des bottes

ALGUES ET PLANTES MARINES : TRÉSORS DE NOS CÔTES

Cycle 2 - lycée

Grandes, petites, vertes, rouges ou marrons… Les algues sont présentes partout sur nos plages ! Plongez dans l'univers mystérieux de ces végétaux marins et laissez-vous surprendre par leurs secrets. Préparez vos sens pour une aventure pleine de découvertes amusantes et scientifiques !

OBJECTIFS :

- Comprendre la différence entre algue et plante
- Découvrir la variété d'algues et de plantes marines de nos côtes (mode vie, espèces,...)
- Aborder leurs rôles dans l'écosystème marin, ainsi que les dangers qui les menacent
- Initier à la notion d'habitat à protéger, à travers les herbiers de zostères
- Découvrir leurs particularités et leurs utilités pour l'Homme

CONTENU :

- Temps d'observation
- Activité d'analyse et de déduction
- Jeux sensoriels
- Clé de détermination
- Dessins d'algues



DURÉE : 2h30

LIEU : A terre

LE PETIT PLUS

Cette animation peut être couplée à "Biolit" un programme de sciences participatives porté par Planète Mer

LE SAVIEZ VOUS ?

Le plancton ne constitue pas une famille au sens strict, mais plutôt un ensemble d'espèces qui appartiennent à presque toutes les catégories du règne vivant. Ce qui les caractérise, c'est leur présence en suspension dans l'eau et leur capacité à se laisser porter par les courants.

Cycle 2 - lycée

LA DUNE ET SES SECRETS

La dune est un lieu rempli de secrets : l'origine des grains de sable, la formation des dunes, les adaptations de la végétation. Le tout forme un écosystème fragile, mais aussi indispensable à l'Homme, qu'il est important de protéger. Une intervention riche en anecdotes et en créativité.

OBJECTIFS :

- Découvrir le milieu dunaire
- Concevoir, créer, réaliser
- Comprendre le vivant et ses interactions
- Adapter son comportement dans le milieu naturel

CONTENU :

- Activités scientifiques sur le sable et la formation des dunes
- Jeux ludiques sur la chaîne alimentaire
- Observation de la faune et de la flore
- Land art

DURÉE : 2h

LIEU : A terre

A PREVOIR
- Vêtement de saison



LE PETIT PLUS

Il est possible de coupler l'animation avec un focus sur la laisse de mer ou le recul du trait de côte

LE SAVIEZ VOUS ?

Les dunes entourant le Mont Saint-Michel sont célèbres pour leur beauté et leur valeur écologique. Elles sont une partie intégrante du paysage pittoresque de cette région historique. Elles abritent des plantes uniques, adaptées aux conditions de faible eau et de sol sableux.



Cycle 1 - lycée

LA LAISSE DE MER

En haut de la plage, la laisse de mer renferme de véritables trésors. Des coquillages, des algues, des galets… et beaucoup d'autres choses surprenantes. C'est un écosystème fragile et indispensable à protéger.

OBJECTIFS :

- Apprendre à identifier et classer quelques espèces animales et végétales
- Apprendre à respecter l'environnement, les êtres vivants et comprendre la nécessité de préserver la biodiversité
- Découvrir les adaptations des espèces
- Découvrir les relations qui lient les espèces entre elles

CONTENU :

- Définition de l'estran et consignes de sécurité
- Temps de recherche et de pêche
- Observation des espèces
- Jeux sur les interactions intra et inter espèces

DURÉE : 2h30

LIEU : A terre

A PREVOIR
- Bottes en plastique
- Vêtements de saison
- Chaussettes de rechange

LE PETIT PLUS

Focus possible sur le fonctionnement des marées ou les sciences participatives



Cycle 2 - lycée

LECTURE DE PAYSAGE MARIN

Observez le paysage, vous avez déjà tenté l'aventure ? Préparez-vous à aiguiser vos yeux et votre cerveau pour déchiffrer les termes géographiques et marins spécifiques du littoral, surtout ceux qui donnent tout leur charme à la baie du Mont Saint-Michel !

OBJECTIFS :

- Affiner son repérage dans l'espace à l'aide d'une table d'orientation
- Apprendre à lire une carte marine
- Se familiariser avec le vocabulaire lié au littoral et à la géographie côtière
- Adapter son comportement dans le milieu naturel
- Dessiner et utiliser une légende pour représenter un paysage

CONTENU :

- Dessin
- Jeux d'observation
- Manipulation de jumelles et de cartes marines

DURÉE: 2h30

LIEU : A terre

A PREVOIR
- Vêtements de saison
- Chaussures de marche
- Jumelles si possible

LE PETIT PLUS

Cette animation est souvent réalisée mixée avec l'animation "Les oiseaux marins" à la Pointe du Grouin

MÉTÉOROLOGIE MARINE

Cycle 3 - lycée

Mesures, relevés, observation... spécialisez-vous dans la météorologie. Connaître la météo est indispensable à tout bon marin. Initiez-vous à la manipulation de baromètres, pluviomètres, thermomètres... Analysez les données recueillies et apprenez à reconnaître les nuages et leurs présages.

OBJECTIFS :

- Comprendre le fonctionnement de l'échelle de Beaufort et son utilité pour les marins
- Utiliser des appareils de mesure
- Acquérir des termes de météorologie
- Pratiquer des démarches scientifiques et technologiques
- Adapter son comportement dans le milieu naturel

CONTENU :

- Expériences
- Observation
- Jeux
- Analyses et déductions



DURÉE : 2 h

LIEU : A terre
En salle

A PREVOIR
- Vêtements de saison

LE SAVIEZ VOUS ?

D'une superficie d'environ 500 km², la baie du Mont Saint-Michel s'étend entre Cancale à l'ouest et Granville au nord-est. On y observe le plus grand marnage en Europe : d'une amplitude moyenne de 10 mètres, il atteint 12 mètres en vive-eau moyenne, 15 mètres lors des vives eaux exceptionnelles.

Lycée

CHALLENGE BIODIVERSITÉ

Vous aimez la compétition ? Alors embarquez sur nos semi-rigides et confrontez-vous ! Observations, localisation GPS et utilisation de cartes marines… vous permettront de répondre aux questions et de résoudre les énigmes pour avancer sur le parcours. Découvrez la baie du Mont Saint-Michel et le milieu marin, à travers le jeu, en 2h top chrono.

OBJECTIFS :

- Découvrir les espèces phare de la baie
- Apprendre à utiliser une carte marine et à s'orienter en mer
- Appréhender le vocabulaire maritime
- Adapter son comportement dans le milieu naturel
- Mettre en avant les impacts des pollutions sur l'océan

CONTENU :

- Enigmes
- Manipulation de carte marine, boussole et GPS
- Observations avec des jumelles
- Lecture de paysage



DURÉE : 3h

LIEU : En mer

A PREVOIR
- Vêtements chauds et imperméables
- Bottes
- Pantalon à relever jusqu'aux genoux pour embarquer



Cycle 2 - lycée

L'ESTRAN ROCHEUX À MARÉE BASSE

L'estran, c'est le terrain de jeu des marées ! Muni de vos bottes, préparez-vous à explorer cet écosystème rempli de vie, à admirer les astuces incroyables des espèces qui y habitent et à comprendre le fragile équilibre des estrans rocheux. Prêts à vous aventurer sur les rochers et les petites mares d'eau salée ?

OBJECTIFS :

- Acquérir des notions sur le fonctionnement d'un estran rocheux
- Découvrir la faune et la flore de ce milieu
- Aborder la classification et la chaîne alimentaire
- Adapter son comportement dans le milieu naturel

CONTENU :

- Recherche et observation d'espèces
- Expériences sensorielles
- Carte d'identité

DURÉE : 2h30

LIEU : A terre

A PREVOIR
- Vêtements imperméables
- Bottes

LE PETIT PLUS

Cette animation peut être combinée avec un programme de sciences participatives tel que "Biolit" ou "A la mer"

LE SAVIEZ VOUS ?

Saviez-vous que la rose des vents était à l'origine un simple dessin sur du papier ? Elle est devenue un symbole essentiel de navigation, représentant les directions des vents. Initialement limitée aux quatre points cardinaux (Nord, Sud, Est, Ouest), elle a évolué pour inclure 32 directions.



Cycle 3 - lycée

LA POLLUTION PLASTIQUE : DES ÉCOLES À LA MER

Vous le savez déjà, le plastique s'invite partout ! Alors partons ensemble à la découverte de l'empreinte plastique de votre classe ou école en pesant les emballages plastiques du matériel scolaire d'un élève. Enfilez votre casquette de détective : réflexion et travail d'équipe seront les maîtres mots pour cogiter et concocter des solutions afin de réduire les emballages plastiques dans votre établissement.

OBJECTIFS :

- Découvrir les différentes pollutions en mer
- Comprendre les impacts des déchets sur la vie marine
- Prendre conscience de l'impact en tant qu'élève dans cette pollution
- Entamer une démarche de réflexion afin de modifier les habitudes de l'établissement et des élèves

CONTENU :

- Diaporama dynamique
- Quiz numérique
- Débat mouvant
- Co-construction de solutions avec création d'affiches

DURÉE: 3h

LIEU: En salle

LE PETIT PLUS:

Vous souhaitez créer un projet complet sur l'année ? Nous pouvons vous accompagner sur plusieurs séances, réaliser des nettoyage de plage en amont du projet avec votre classe,...

L'OCÉAN ET L'HOMME

Collège - lycée

Questions, quiz et échanges... plongez dans l'univers fascinant des océans lors de cette conférence/atelier pleine d'énergie ! Explorez la biodiversité, les mythes et cette belle histoire d'amour entre l'Homme et la mer... Que ferait l'Homme sans cette ressource indispensable et vitale ?! Mais attention, qui dit présence humaine dit impacts positifs ou négatifs. Des solutions existent, mais lesquelles ? Et quel sera l'océan de demain ?

OBJECTIFS :

- Comprendre l'étagement du milieu marin
- Découvrir l'évolution des relations entre l'Homme et la mer du Moyen Âge à nos jours
- Aborder l'océan comme ressources pour l'Homme
- Connaître les différentes énergies marines renouvelables
- Évaluer l'impact de l'Homme sur l'écosystème marin

CONTENU :

- Diaporama dynamique
- Quiz numérique
- Débat mouvant



DURÉE : 2h30

LIEU : En salle

LE SAVIEZ VOUS ?

Les espèces marines inspirent de nombreuses inventions, comme le micro-robot développé en imitant le déplacement de la coquille Saint-Jacques. Il est capable de transporter des dispositifs médicaux dans le corps et de voyager dans la circulation sanguine, sans moteur ni batterie.

PATRIMOINE HISTORIQUE



Cycle 3 - lycée

PIRATES ET CORSAIRES

À vos cartes, moussaillons ! Embarquez pour une odyssée à travers la piraterie et l'univers des corsaires. Explorez les différences et les ressemblances entre la guerre de course et la piraterie, rencontrez des figures légendaires des mers, apprenez à décoder les mystérieux pavillons pirates et imaginez-vous en plein cœur d'un abordage rocambolesque !

OBJECTIFS :

- Affiner son repérage dans l'espace à l'aide d'une table d'orientation
- Apprendre à lire une carte
- Comprendre l'histoire de la piraterie et des corsaires
- Acquérir du vocabulaire maritime

CONTENU :

- Lecture de carte
- Lecture de paysage
- Jeux d'observation
- Enigmes
- Décryptage
- Réflexion

DURÉE: 2h à 2h30

LIEU: a terre

A PREVOIR:

- Vêtements de saison
- Chaussures de marche
- Bouteille d'eau

LES ÉNIGMES DE SAINT-MALO INTRA MUROS

Cycle 3 - collège

Embarquez pour un voyage au cœur d'une cité chargée d'histoire. Pas à pas, explorez ses murs anciens et laissez-vous surprendre par ses secrets, de sa fondation à l'époque moderne. Ni Français, ni Bretons, mais... Malouins vous deviendrez !

OBJECTIFS :

- Comprendre l'histoire de Saint-Malo intra-muros
- Acquérir des notions de géographie
- Découvrir les grands personnages de l'histoire malouine : Jacques CARTIER, René DUGUAY-TROUIN, François René de CHATEAUBRIAND, Robert SURCOUF,...

CONTENU :

- Lecture de carte
- Jeux de recherche
- Énigmes
- Lecture de paysage



DURÉE : 2h à 2h30

LIEU : Dans Saint-Malo intra-muros

LE SAVIEZ VOUS ?

« Semper Fidelis » sont deux mots régulièrement représentés dans la ville de Saint-Malo intra-muros. Cette devise officielle, adoptée en 1615, signifie « toujours fidèle » et incarne la loyauté indéfectible des Malouins envers leur ville, son histoire et son identité.

Cycle 3 - lycée

DÉRÈGLEMENT CLIMATQUE

Fortes températures, inondations, sécheresses..., sont des mots que l'on entend de plus en plus. Connaissez-vous comment fonctionne l'effet de serre ? Quels sont les impacts de ces dérèglements sur la biodiversité et les paysages côtiers ? Expériences, jeux et échanges seront de mise pour répondre à ces questions.

OBJECTIFS :

- Comprendre le fonctionnement de l'effet de serre et du climat
- Expliquer les interactions entre les espèces marines
- Aborder le vivant et leurs interactions avec le climat
- Interpréter les conséquences du dérèglement climatique sur la biodiversité
- Appréhender les impacts du dérèglement climatique sur le trait de côte

CONTENU :

- Présentation participative
- Expériences scientifiques
- Jeu de plateau ou jeu de rôle
- Réflexion et échange



DURÉE : 2 séances de 3h

LIEU : En salle

LE PETIT PLUS

Cette animation peut être complété par une "Fresque du climat"

LE SAVIEZ VOUS ?

Bien que cette information ne soit pas entièrement nouvelle, elle demeure cruciale et mérite d'être soulignée. Selon le WWF, les êtres humains ingèrent quotidiennement une quantité significative de microplastiques, estimée à environ 5 grammes par semaine, ce qui équivaut au poids d'une carte de crédit.



NETTOYAGE DE PLAGE

Cycle 2 - lycée

Une aventure pas comme les autres pour mettre le projecteur sur la faune et la flore côtières malmenées par les pollutions, surtout les macro-déchets qui envahissent nos plages fragiles ! Le tri et la classification de ces déchets mettront en avant les plus polluants. Le plastique et ses impacts n'auront plus de mystères pour vous, préparez-vous à devenir des experts en nettoyage côtier !

OBJECTIFS :

- Identifier les différents types de pollution côtières
- Découvrir les impacts de la pollution plastique sur la mer
- Comprendre le fonctionnement d'une laisse de mer
- Aborder les espèces les plus touchées par cette pollution

CONTENU :

- Jeux d'observation et de recherche pour découvrir la laisse de mer
- Temps de ramassage des déchets
- Tri, classification et identification des déchets
- Activité ludique sur les solutions face à cette pollution

DURÉE : 2h

LIEU : A terre

A PREVOIR

- Gants de jardinage
- Bottes ou chaussures pour marcher sur le sable
- Vêtements de saison

PEDAGOGIE DE PROJETS

L'association AL LARK s'engage résolument à soutenir les établissements scolaires désireux de développer des projets axés sur la protection du milieu marin local, tout en encourageant l'initiative des élèves et des enseignants. Ces projets apportent des bénéfices significatifs tant pour les classes que pour les écoles et les territoires concernés.

Cycle 3 - lycée

AIRES MARINES ÉDUCATIVES



Nées en 2012 aux Marquises, les aires marines éducatives (AME) permettent aux élèves et enseignants de gérer une petite zone maritime littorale de manière participative. Cette initiative vise à sensibiliser les jeunes à la protection du milieu marin et à découvrir ses acteurs. En s'appropriant cette zone, les élèves développent un projet de connaissance et de protection des milieux littoraux et marins, en collaboration avec les acteurs locaux et avec le soutien de référents, souvent issus du monde associatif.

Forte d'une expérience de 4 années, en qualité de structure référente sur 3 aires marines éducatives, l'association AL LARK vous accompagnera dans la création et le développement de cette aventure pédagogique porteuse de sens et de valeurs. N'hésitez pas à nous solliciter si vous désirez plus d'informations.

Condition nécessaire à la création d'une AME : la proximité de la mer ou d'un fleuve.

Collège - lycée

FRESQUONS !

LA FRESQUE DU CL!MAT

Vous avez entendu parler de La Fresque du Climat ? C'est un jeu de 42 cartes qui vous fait jouer aux détectives du climat, en traçant les fils invisibles des causes et effets des changements climatiques. C'est l'outil parfait pour se plonger dans le sujet.

Grâce à ses animateurs, l'association possède des fresqueurs passionnés, prêts à orchestrer ces activités pour les groupes curieux.

Et bientôt, préparez-vous à plonger dans la fresque et à surfer sur les vagues lors de la marche océane !

UN PROJET SUR-MESURE

Envie d'une animation ou d'un projet particulier ? Parce que chaque classe est unique, nous proposons aussi de co-construire des projets sur-mesure avec les enseignants. En partant de vos idées, de vos objectifs pédagogiques et des besoins de vos élèves, nous vous accompagneront dans son élaboration, en lien avec nos thématiques et nos savoir-faire. N'hésitez pas à nous contacter pour en discuter !

AUTRES THEMES ....

Votre envie n'est pas dans le catalogue ? Pas de soucis, on s'adapte. Parc à huîtres, mytiliculture, histoires locales,... Tout est possible!

SCIENCES PARTICIPATIVES

Et si les élèves devenaient des scientifiques en herbe ? Les sciences participatives, parfois appelées sciences citoyennes ou sciences collaboratives, permettent à chacun, petits et grands, de prendre part à des projets scientifiques en contribuant à la collecte de données ou à l'observation du vivant.
Pour l'association AL LARK, porteuse et relais de programmes, c'est une démarche essentielle et concrète afin relier la science à la pédagogie : en participant à des projets scientifiques réels, les élèves deviennent acteurs de leur apprentissage.
Observer la laisse de mer, la couleur de l'eau, identifier les animaux présents sur le littoral... Ces actions simples, encadrées par des protocoles validés, éveillent la curiosité, développent l'esprit critique et donnent un sens aux notions abordées en classe.



Cycle 3 - lycée

BIOLIT

BioLit est un programme national de sciences participatives sur la Biodiversité du Littoral, créé et porté par Planète Mer. Il est mené sous la responsabilité scientifique de la station marine du Museum National d'Histoire Naturelle (MNHN) de Dinard. Il permet à chacun d'agir pour mieux connaître et préserver la biodiversité du bord de mer en observant sur nos côtes sableuses et rocheuses.



Cycle 2 - lycée

PHÉNOMER

"Quand l'infiniment petit devient visible". Phenomer vous permet de contribuer à une meilleure connaissance des blooms de plancton, lorsque des microalgues prolifèrent et colorent la mer. Prise de photos ou prélèvement d'eau, le signalement de ces phénomènes permet au laboratoire Ifremer d'identifier ces microalgues responsables de l'évènement observé.



NOS PROGRAMMES DE SCIENCES PARTICIPATIVES

En plus d'être relais de programmes de sciences participatives, l'association AL LARK est aussi créatrice de ses propres programmes, comme EMM'raude, Land Base ou encore Trisk'aile qui seront bientôt adaptés aux scolaires.

OUTILS PÉDAGOGIQUES

L'association AL LARK se consacre à la recherche scientifique et à l'éducation à l'environnement marin. Son pôle pédagogique a développé divers outils et s'est formé à différentes approches éducatives, dans le but de sensibiliser un large public à l'importance de la santé des mers et des océans.

Cycle 3 - lycée

DES CONFÉRENCES



Que vous soyez une classe ou un groupe plus large, nous avons la capacité d'organiser une conférence au sein de votre établissement sur divers thèmes liés au milieu marin. Nous pouvons concevoir des conférences en fonction de vos besoins spécifiques ou vous proposer des sujets déjà existants, tels que : l'Homme et l'océan, les mammifères de la Manche, ou encore les merveilles de la baie du Mont Saint-Michel.

Cycle 1 - lycée

DES EXPOSITIONS ET JEUX DE SOCIÉTÉ



Vous avez un projet pédagogique en tête ? Vous voulez y ajouter des outils autonomes pour votre classe ? Notre association vous prête des expositions photos et des jeux de société. Une façon amusante d'explorer le monde marin et la faune locale !

Découvrez « Vers le large », un jeu de société créé par nos soins. Incarnez des scientifiques en expédition en baie du Mont Saint-Michel. Votre mission ? Accumulez un maximum d'observations avant que votre énergie et la marée ne vous rattrapent !

Cycle 1 - lycée

IMMERSION



Ce projet émane d'une volonté de rendre la mer accessible à tous. Il offre une véritable expérience d'évasion grâce à des casques de réalité virtuelle. Plongez dans un environnement naturel grâce à des vidéos à 360°, pour une immersion totale. Si vous travaillez au sein d'un IME, d'un hôpital de jour ou dans d'autres structures accueillant des enfants et des adolescents, n'hésitez pas à nous contacter ! Nous serions ravis de partager ce projet avec vous.

RECHERCHE D'UN HÉBERGEMENT ?

Si vous n'êtes pas de la région et que vous souhaitez passer plusieurs jours d'animations avec nous, sachez qu'à proximité de nos bureaux à Port-Mer, sur la plage de Port-Picain, se trouve l'auberge de jeunesse de Cancale prête à vous accueillir. Vous serez à seulement 15 minutes de marche du site !

L'ÉQUIPE PÉDAGOGIQUE:

L'équipe pédagogique, c'est un quatuor d'animateurs passionnés par l'univers marin, toujours prêts à partager leur enthousiasme pour les trésors du vivant. Avec des outils taillés sur mesure pour votre classe et vos désirs, ils sont là pour vous guider dans vos aventures pédagogiques. Et bien sûr, ils seront vos alliés de choix pour toutes vos initiatives autour de l'environnement et la sauvegarde des merveilles maritimes !

L'association AL LARK est reconnue par l'académie de Rennes en tant qu'« Association éducative complémentaire de l'enseignement public ». De plus, nous détenons l'agrément « Jeunesse et Éducation populaire ».



GAËL GAUTIER



DÉBORAH GOULIN



HÉLÈNE QUEVREUX



JULIETTE BIACCHI

NOS PARTENAIRES :

L'association AL LARK croit en la cohésion au sein du territoire. Pour cela, nous nous engageons activement dans les réseaux d'éducation à l'environnement breton et locaux. De plus, AL LARK est membre de France Nature Environnement une fédération engagée dans la protection de l'environnement.
Nous avons également l'opportunité de collaborer étroitement avec des institutions publiques. Enfin, nous bénéficions du soutien d'entreprises pour certaines de nos actions pédagogiques.

TARIFS DE L'ASSOCIATION

Type d'intervention	Tarifs (€)
Adhésion personne morale	40
Animateur / demi-journée	190
Frais de sortie en mer (par bateau)	55
Conférence / heure	75
Accompagnement / animation sur mesure	A définir avec l'association
Prêt d'exposition et jeux	*Gratuit*

Pour calculer le coût d'une animation, il suffit de réaliser la formule ci-dessous :

Adhésion personne morale
Permet une couverture assurance des participants – valable par année civile

+

Coût de l'animation

+

Frais de sortie
Si sortie en bateau

+

Frais de déplacement
Si l'on se déplace dans votre école

Besoin de plus d'informations ? Appelez-nous

CONTACT

Association AL LARK

50 rue Pierre et Marie Curie

35260 Cancale

www.al-lark.org

pedagogie@al-lark.org

02.57.64.04.40

Un petit aperçu avec la vidéo de présentation des activités scolaires.

EN FAMILLE AUSSI !

Vous êtes intéressé par nos actions ? Nous réalisons des sorties à terre pour le grand public et sur l'eau pour nos adhérents.

Plus de renseignements sur notre site internet :

www.al-lark.org

IMPRIMÉ GRACIEUSEMENT PAR C-LOG